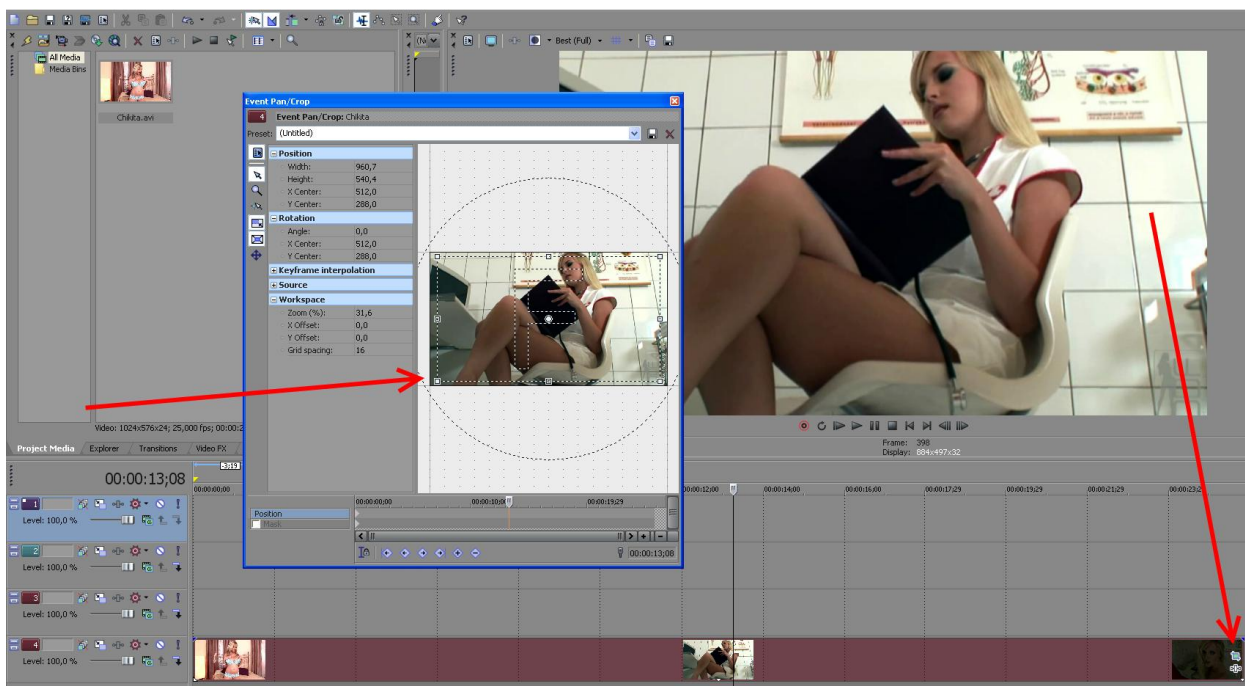


Пьянство или зомби – трясущаяся камера от 1 лица

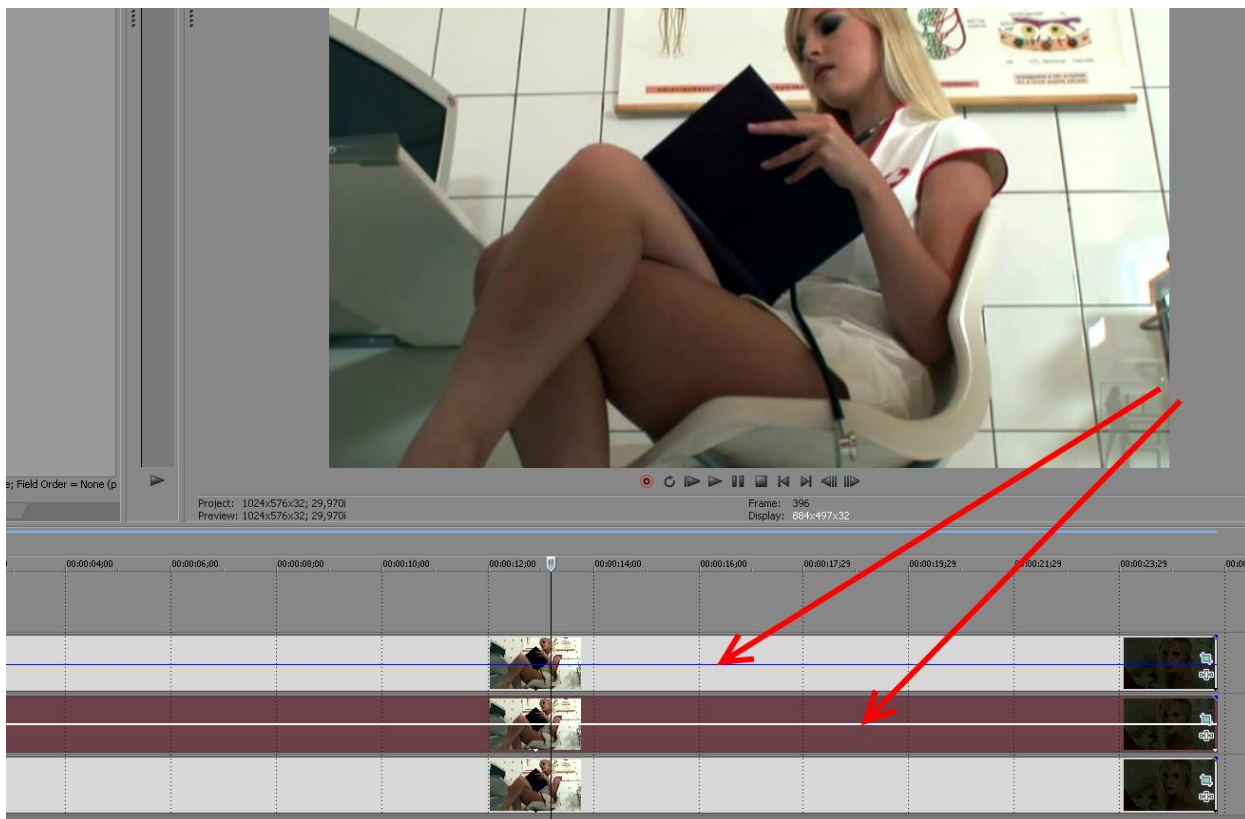
Как сделать, чтобы изображение двоилось-троилось в глазах? Типа, как у пьяного или как у зомби, который ползет к ничего не замечающей жертве? Постараюсь объяснить

Возьмем уже знакомое видео с Чикитой, засунем его на **timeline** (шкала монтажа), а сверху сделаем еще несколько пустых дорожек

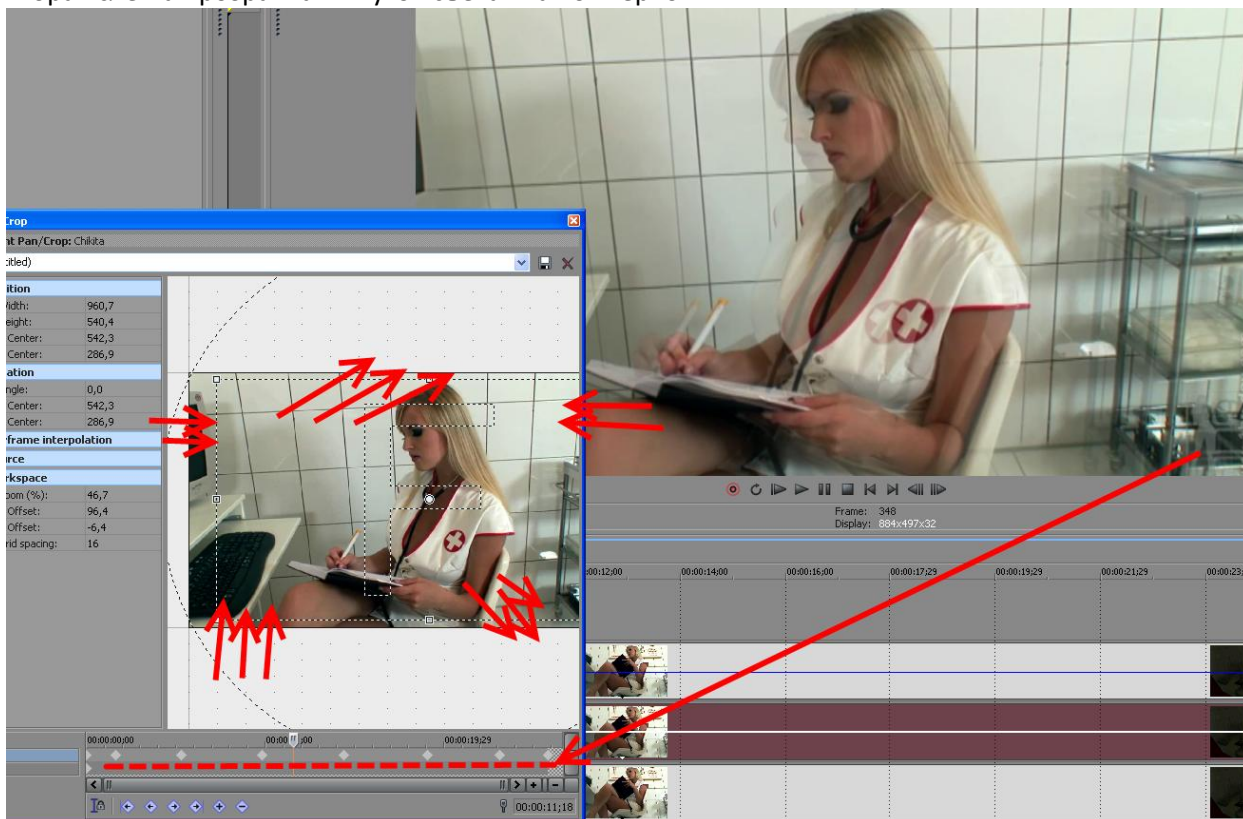
Открываем свойства трека (правая стрелка) и движением к центру (левая) увеличиваем наше изображение (ракурс пьяный зомби выбрал самый приличный из возможных)



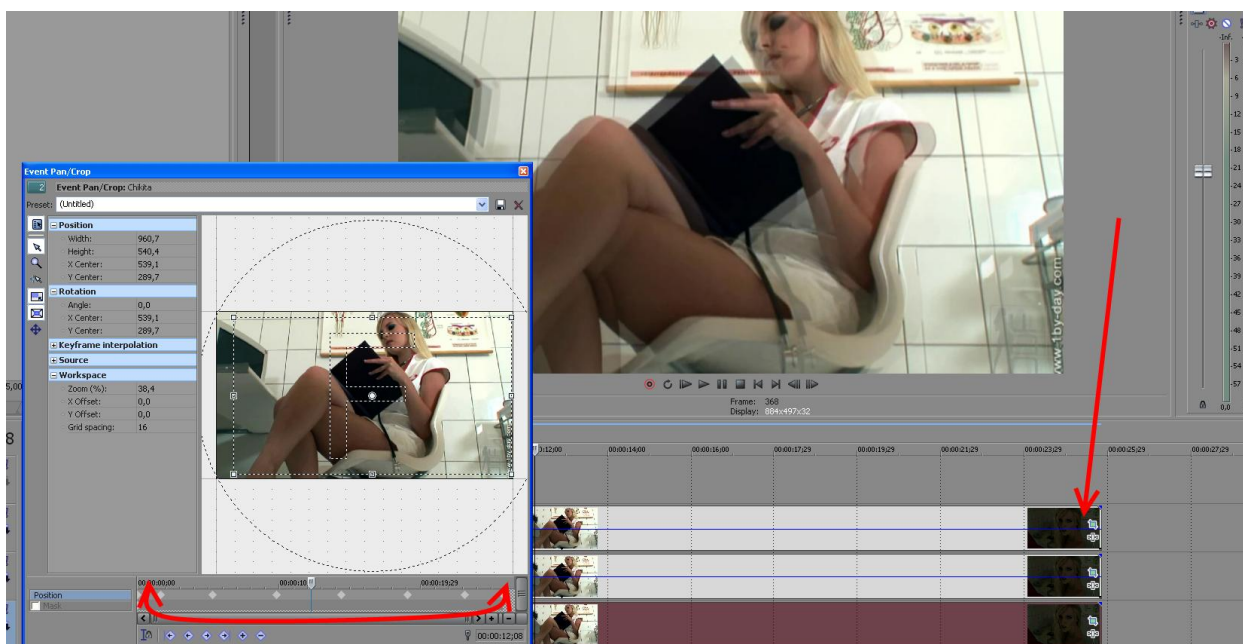
Опускаем **Opacity** примерно на половину (интенсивность видео на двух верхних уменьшить)



Открываем свойства второй дорожки и, передвигая курсор, делаем контрольные точки, как-либо смещая наше изображение движением прямоугольника с шаром по самым разным сторонам. Старайтесь делать это так, чтобы прямоугольник не вылезал за границы нашего видео – для этого мы в начале и увеличивали его, типа чтобы было пространство для маневра. Когда мы наштамбуем этих точек, то увидим результат: одна дорожка (нижняя) выглядит нормальной, а вот вторая слегка прозрачная и чуток съехавшая от первой.

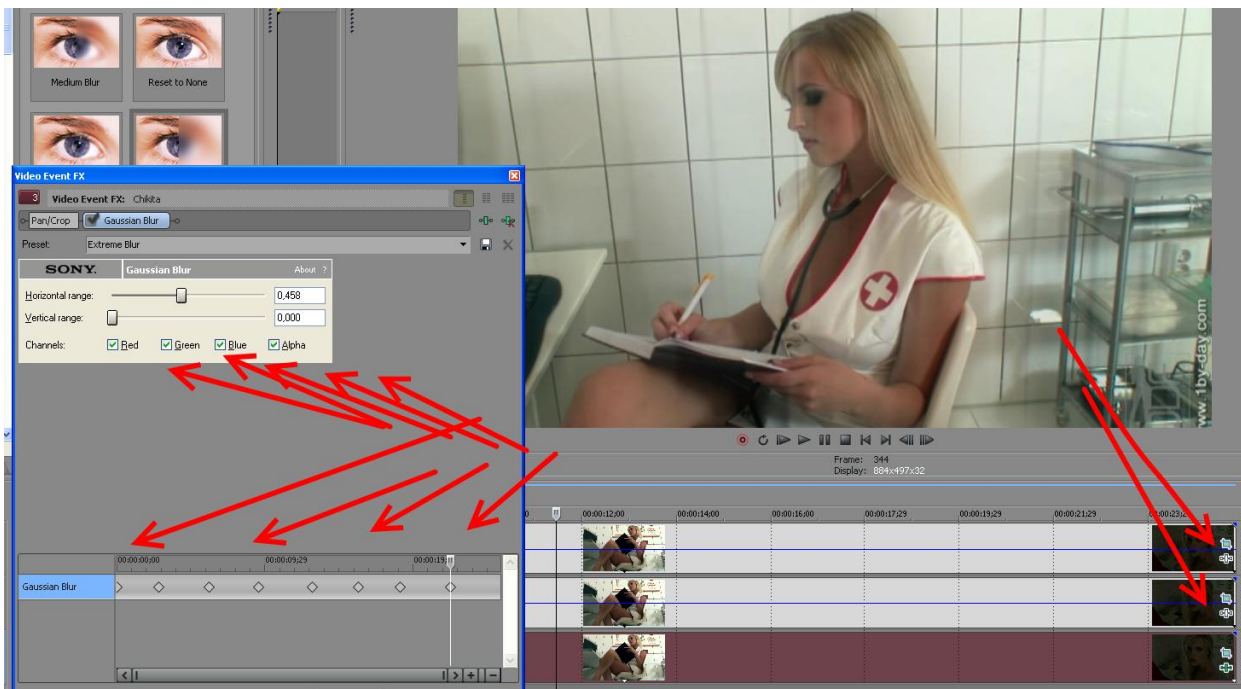


Копируем сделанные контрольные точки, выделив их с помощью **shift**, и вставляем в такие же свойства верхней дорожки

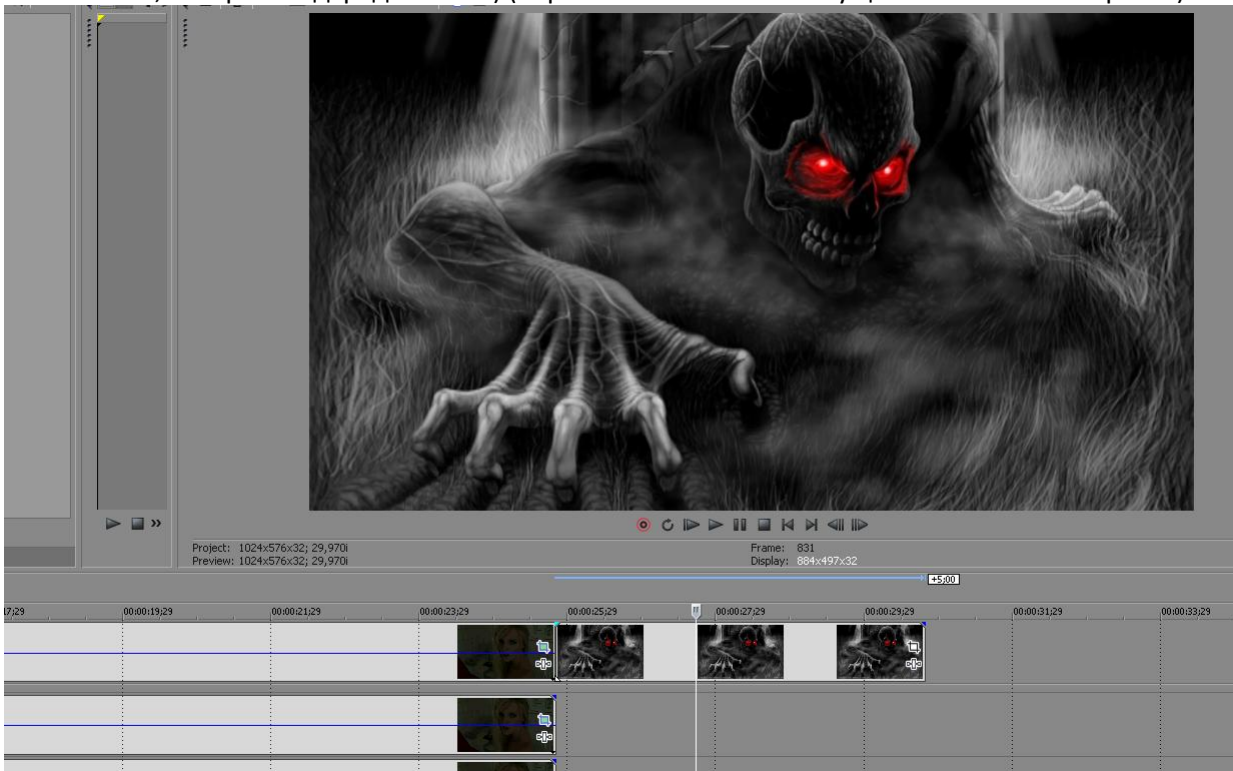


Из панели эффектов выбираем **Gaussian Blur** и там предустановку **Extreme Blur**

На шкале времени в настройках эффекта сделайте несколько ключевых точек. Различаться они могут разными показаниями своих «ползунков» Верхние стрелки указывают на «ползунки» и настройки. Нижние – на созданные контрольные точки
Правые стрелки – на еще не испорченные этим эффектом дорожки, но это все лишь дело времени



Попробуйте на время заглушить верхние дорожки и полюбуйтесь на эффект, что мы применили к нижней 😊
Вот и зомби, который подкрадывался :) (первый попавшийся ползущий зомбик из Интернета)



Урок сделан после просмотра «Создание видео эффекта раздвоения-растроения» в глазах от Nix-a, но там у меня получились слишком некачественные скрины, поэтому и решил сделать свои